AnyDesk Colombia

"Mejora el Rendimiento de Renderizado con AnyDesk: Consejos y Soluciones"

TABLA DE CONTENIDO

- Renderizado
- Aceleración de Hardware
- Pantalla Completa

Mejora en el Rendimiento de Renderizado

Tabla de Contenidos

Renderizado	Aceleración de Hardware	Pantalla Completa

AnyDesk es compatible con una variedad de sistemas operativos y hardware gráfico.

Renderizado

El renderizador predeterminado para Windows es Direct3D, donde el rendimiento suele ser el mejor en modo de pantalla completa. Ten en cuenta que el rendimiento de renderizado depende en gran medida de la tarjeta gráfica.

Si una sesión tiene un rendimiento deficiente, verifica si otro programa está ocupando demasiados recursos de GPU. Por ejemplo, la transmisión de video HD durante la sesión consume un ancho de banda elevado y puede reducir el rendimiento.

Puedes liberar recursos de GPU para AnyDesk yendo al modo de pantalla completa o minimizando la aplicación que interfiere.

Volver Arriba

Aceleración de Hardware

Resuelve problemas de renderizado seleccionando un modo de renderizado más bajo en *Configuración* > *Visualización* > *Aceleración de Hardware*.

Si encuentras problemas de renderizado, te recomendamos probar primero con DirectDraw. Solo recomendamos desactivar la aceleración de hardware como último recurso.

Volver Arriba

Pantalla Completa

El modo de pantalla completa se activa seleccionando *Pantalla Completa* en la configuración de sesión. El rendimiento de renderización es óptimo en modo de pantalla completa utilizando Direct3D (predeterminado). AnyDesk obtiene acceso exclusivo a la GPU en el modo de pantalla completa, lo que proporciona una latencia cercana al tiempo de reacción del monitor. Como compensación, puede aparecer desgarro de imagen.

Nota: El renderizado de Direct3D obtiene derechos exclusivos para la GPU de una sola pantalla. Por lo tanto, varias sesiones en varias pantallas solo pueden tener una pantalla en modo de pantalla completa. La segunda sesión debe estar en modo de ventana. Para tener varias sesiones separadas en múltiples pantallas, cambia el modo de renderizado a DirectDraw.

- Las aplicaciones que tambien acceden a la red pueden provocar una transmisión más lenta.
- No se recomienda desactivar la aceleración de hardware, ya que reducirá el rendimiento.
- Direct3D no está disponible en Windows XP.
- Los dispositivos Windows Server, Windows 7 sin Aero y Windows XP pueden usar el controlador de espejo para aumentar el rendimiento de renderización. Consulta Controlador de Espejo.

Para obtener más información, consulta Visualización.

Volver Arriba

¿Necesitas mejorar el rendimiento de renderizado para tu empresa en Colombia? ¡Pruébalo gratis ahora para aprovechar al máximo todos sus beneficios! Contáctanos para obtener más información sobre la compra de AnyDesk en Colombia.